

**Regulamin prób sprawności fizycznej oddziału mistrzostwa sportowego o profilu piłka
nożna w Liceum Ogólnokształcącym im. Prymasa Tysiąclecia
ks. Stefana Kardynała Wyszyńskiego w Opalenicy.
Rekrutacja do klasy pierwszej na rok szkolny 2021/2022**

1. Próby sprawności fizycznej przeprowadza się w następujących terminach:
 - I termin: 06.06.2022 r. godz. 15:00.
 - II termin: 23.06.2022 r. godz. 15:00 (tylko dla kandydatów, którzy z przyczyn niezależnych od nich nie mogli przystąpić do prób sprawności w pierwszym terminie).
2. Próby sprawności będą przeprowadzone na boiskach obiektu sportowego hotelu Remes, ul. Parkowa 48, 64 – 330 Opalenica.
3. W pracach komisji rekrutacyjnej do przeprowadzenia prób sprawności fizycznej uczestniczą trenerzy Akademii Piłkarskiej Reissa.
4. Dokumenty wymagane przed przystąpieniem do próby sprawności fizycznej dla kandydatów do oddziału mistrzostwa sportowego **które należy złożyć w terminie od 16.05.2022 r. do 31.05.2022 r.:**
 - Wniosek o przyjęcie do szkoły, do oddziału mistrzostwa sportowego.
 - Orzeczenie lekarskie potwierdzające bardzo dobry stan zdrowia kandydata, kwalifikujące do oddziału mistrzostwa sportowego o specjalności piłka nożna wydane przez lekarza podstawowej opieki zdrowotnej lub przedłożenie aktualnej karty zdrowia sportowca (obowiązujące tylko do przystąpienia do próby sprawności fizycznej). Kandydaci, którzy nie złożą w/w dokumentów (od 16.05.2022 r. do 31.05.2022 r.), nie będą mogli wziąć udziału w próbach sprawności fizycznej.
 - Pisemna zgoda rodziców na uczęszczanie dziecka do oddziału mistrzostwa sportowego i jego udziału w próbach sprawności fizycznej oraz treningach, zawodach i obozach sportowych (załącznik do wniosku o przyjęcie do szkoły).
5. Próba sprawności fizycznej.
 - Miejsce: boisko pełnowymiarowe (warunki przeprowadzanych testów muszą być jednakowe)

- Kolejność prób:
 1. Szybkość.
 2. Próba mocy (skok w dal z miejsca).
 3. Technika specjalna (prowadzenie piłki).
 4. Technika specjalna (strzał do celu).
 5. Gra – ocena umiejętności w 4 obszarach:
 - zaangażowanie w grę w ataku,
 - zaangażowanie w grę w obronie,
 - współpraca z kolegami,
 - decyzyjność (podania, strzał, drybling),
 6. test wytrzymałości.
- Harmonogram przebiegu prób:
 1. Rejestracja kandydatów.
 2. Omówienie z kandydatami prób i zasad.
 3. Próby 1 - 5,
 4. Próba 6 - test wytrzymałości.
 5. Zakończenie testu, podziękowanie uczestnikom.
 6. Podanie wyników testu uczestnikom w terminie określonym w harmonogramie rekrutacji:
 - 09.06.2022 r. godz. 09:00
 - 28.06.2022 r. godz. 09:00 (w przypadku prób w II terminie)
- Informacje ogólne:
 - ocena zawodników – do oceny próby GRA wymagana jest liczba minimum 2 osób przeprowadzających próbę sprawności przypadających na 1 zespół (w grach 9x9), do przeprowadzenia pozostałych prób sprawnościowych minimum 3 trenerów.
 - rozmiar i oznakowanie bramek - przy próbie techniki specjalnej (strzał): bramka 7,32m x 2,44m.

3 pkt	5 pkt	3 pkt
1 pkt	1 pkt	1 pkt

- piłki – do prób techniki specjalnej używamy piłek: rozmiar 5 (450g)

- boisko do gry:
 - liczba zawodników 9x9
 - boisko o wymiarach wg przepisów gry w piłkę nożną
 - bramki: 7,32m x 2,44m

- Punktacja:

1. Szybkość (30m)

Punktacja	Czas
20	4,5''<
16	4,6''
12	4,7''
8	4,8''
5	>4,9''

2. Próba mocy. Skok w dal

Punktacja	Odległość
10	230cm+
8	179-229cm
6	129-178cm
4	79-128cm
5	0-78cm

3. Technika specjalna (prowadzenie piłki)

Punktacja	Wynik
10	20''<

8	20,1-21
6	21,1-22
5	22,1-23,5
3	>23,5''

4. Technika specjalna (strzał)

Dzielimy liczę punktów zdobytych po strzałach przez 4 (obliczamy średnią).

3 pkt	5 pkt	3 pkt
1 pkt	1 pkt	1 pkt

5. Gra.

Oceniane są cztery elementy: taktyka, technika, motoryka, cechy wolicjonalne każdy wg poniższej skali, max 15 punktów za każdy element.

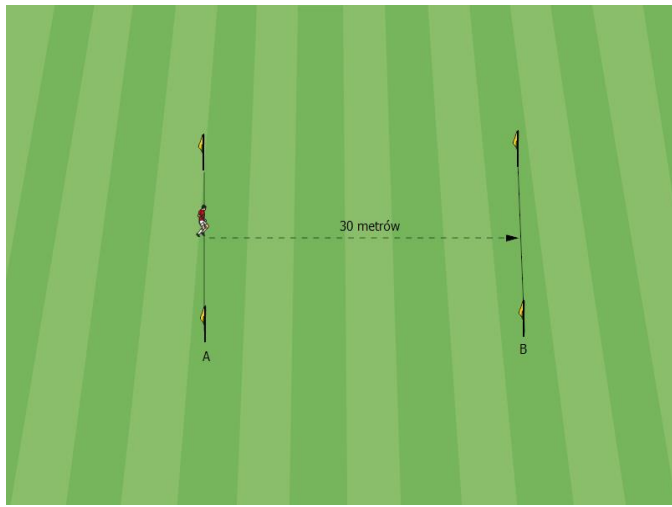
Ocena	Punktacja
Doskonała	15
Bardzo dobra	12 – 14
Dobra	9 – 11
Przeciętna	6 – 8
Słaba	3 – 5
Bardzo słaba	1– 2

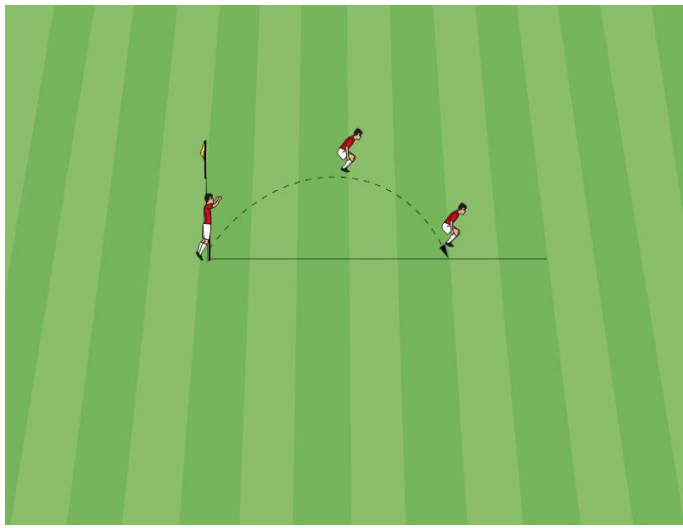
6. Beep test

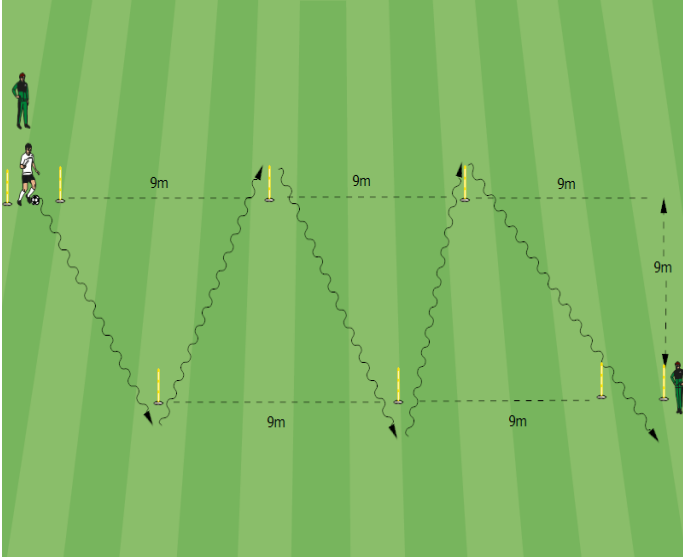
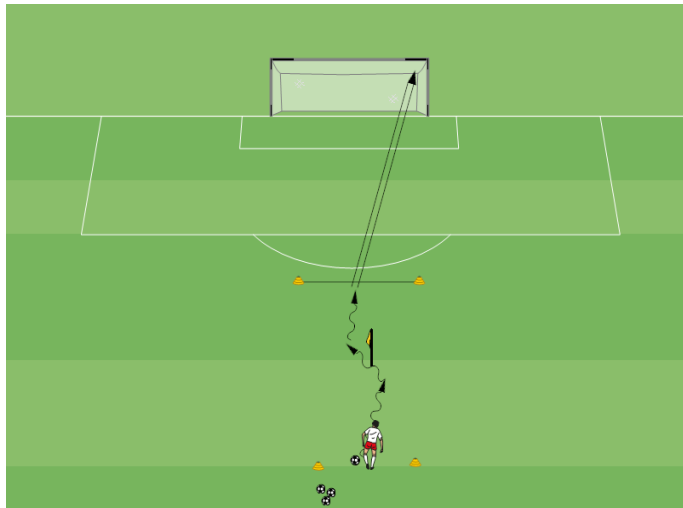
Punktacja	Wynik
5	>10/9
4	8/9-10/9

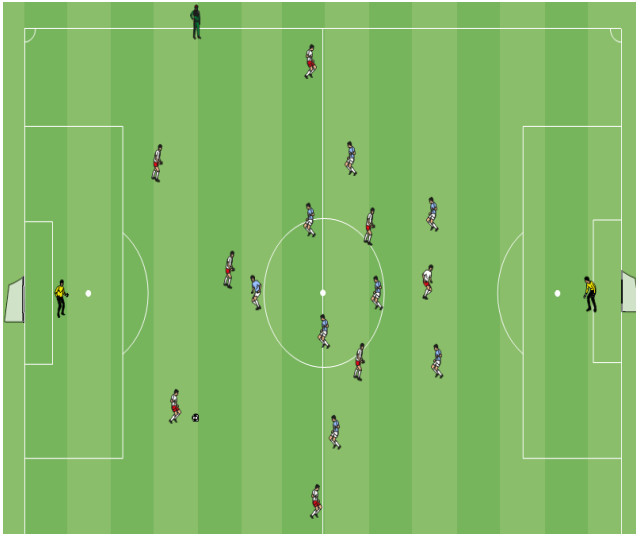
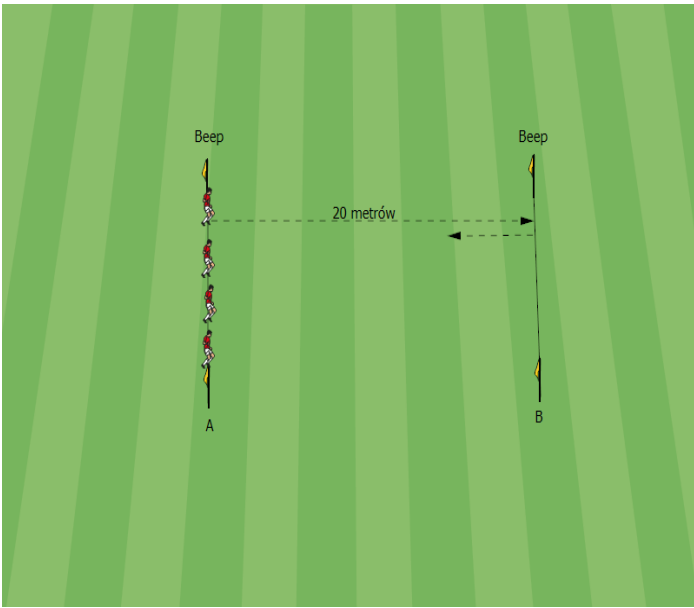
3	7/6-8/8
2	6/5-7/5
1	5/2-6/4

6. Schematy przebiegu prób sprawnościowych.

1. SZYBKOŚĆ	GRAFIKA	UWAGI
<p>Bieg sprinterski na dystansie 30 metrów. Start po sygnale dźwiękowym z pozycji wysokiej.</p>		<p>Próba przeprowadzana jest dwukrotnie, do punktacji bierze się czas lepszego biegu. Czas jest włączany w momencie pierwszego ruchu nogą przez startującego. Stoper wyłączamy po minięciu linii mety. W przypadku możliwości technicznych używamy fotokomórek.</p> <p>Max. 20 punktów</p>

<p>2. PRÓBA MOCY (SKOK W DAL OBUNÓŻ Z MIEJSCA)</p>		
<p>Skok w dal obunóż z miejsca z pozycji stojącej. Testowany zawodnik staje za linią, po czym z jednoczesnego odbicia obunóż wykonuje skok w dal na odległość. Skok mierzony w cm, wykonuje się dwukrotnie. Liczy się lepszy wynik.</p>		<p>Długość skoku zawarta jest pomiędzy linią odbicia a pierwszym śladem pięt. Skok z upadkiem w tył na plecy jest nieważny i należy go powtórzyć.</p> <p>Max. 10 punktów (tabelka)</p>

<p>3. TECHNIKA SPECJALNA (PROWADZENIE PIŁKI)</p>		
<p>Zawodnik ma za zadanie przeprowadzić piłkę jak najszybciej z linii STARTU dookoła tyczek A, B, C i D do linii METY. Zawodnik startuje na sygnał dźwiękowy. Czas jest zatrzymywany w momencie, gdy kandydat przekroczy linię mety. Próbę zawodnik wykonuje 1 raz.</p>		<p>W przypadku zawodnika lewnożnego, próbę wykonujemy od linii mety do linii startu. Odległość między tyczkami wynosi 9 metrów.</p> <p>Max. 10 punktów (tabelka)</p>
<p>4. TECHNIKA SPECJALNA (STRZAŁ)</p>		
<p>Zawodnik ma za zadanie oddać strzał na bramkę o wymiarach 7,32 x 2,44 z odległości 20 metrów w wyznaczone jej sektory. Przed oddaniem strzału należy po krótkim prowadzeniu piłki, minąć tyczkę zwodem i oddać strzał sprzed linii oznaczającej punkt 20 metrów.</p>		<p>Każdy gracz ma 4 powtórzenia – 2 razy strzał prawą nogą, 2 raz lewą nogą. Najwyżej punktujemy uderzenie piłki pod poprzeczkę w środek bramki. Jeżeli piłka dotknie ziemi przed przekroczeniem linii bramkowej jest 1 pkt.</p> <p>Max. 5 punktów (dzielimy liczbę punktów przez 4 próby)</p>

5. GRA	Boisko typu Orlik	
<p>Składy 9 osobowe, gra 9/9. Czas gry to 15 minut. Ilość gier maksimum 4, minimum 2.</p> <p>Przerwa pomiędzy meczami 5 minut.</p>		<p>Oceniane elementy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gra w ataku - gra w obronie - gra – współpraca z kolegami - gra – decyzyjność <p>Za każdy element max. 15pkt. Max. 60 punktów</p>
<p>6. TEST WYTRZYMAŁOŚCI (BEEP TEST)</p>		
<p>Jest to bieg wahadłowy o stopniowo narastającej szybkości, na odcinku 20 metrów. Głównym celem dla zawodnika jest przebiegnięcie jak największej liczby odcinków. Test jest podzielony na poziomy i rundy. Po każdym poziomie zwiększa się szybkość.</p>		<p>Zawodnik na odcinku 20 metrów biegnie do linii i z powrotem aż do odmowy, za każdym razem rozpoczynając bieg z wysokości pachotka w momencie sygnału dźwiękowego. Jeżeli zawodnik 2 raz nie zdąży do linii, kończy próbę.</p> <p>- Potrzebny sprzęt: taśma miernicza, znaczniki, CD z sygnałem dźwiękowym, magnetofon lub laptop.</p> <p>Max. 5 punktów (tabelka)</p>

7. Postanowienia końcowe

- Maksymalna liczba punktów do zdobycia: 110 pkt.
- Próbę sprawności fizycznej uznaje się za zaliczoną, jeśli kandydat uzyska 50% wszystkich punktów możliwych do zdobycia.
- Z prób sprawności fizycznej komisja rekrutacyjna na podstawie opracowanych arkuszy wyników z przeprowadzenia próby sprawności fizycznej do oddziału

mistrzostwa sportowego sporządza protokół i przedstawia niezwłocznie dyrektorowi szkoły, najpóźniej w terminie do 8 czerwca 2022 r., a w przypadku prób przeprowadzanych w II terminie do 27 czerwca 2022 r.

*Komisja zastrzega sobie prawo do zmiany i weryfikacji tabel punktowych ze względu na poziom uczestników testów.